

E1 GESCHÄFTSIDEE UND BUSINESSPLAN

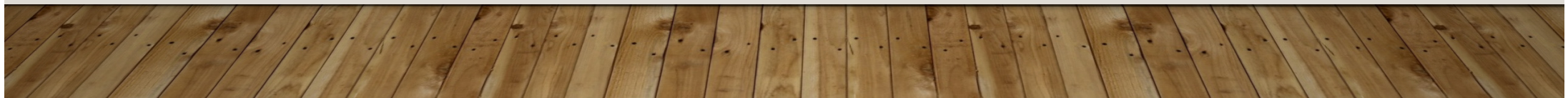
KREATIVPHASE: NAMEN, IDEE, ZIELGRUPPEN, MARKT,  
KUNDENBEZIEHUNGEN, FINANZIERUNG,  
UNTERNEHMERISCHE VERANTWORTUNG, ERSTELLEN DES  
BUSINESSPLANS

E2 „WETTBEWERB JUGEND GRÜNDET“

---

METHODE PLANSPIEL: DIGITALE  
UNTERNEHMENSSIMULATION DER ERSTEN ACHT JAHRE

THEMA: UNTERNEHMEN - INNOVATIONEN/HER/2024/25



[www.jugendgruendet.de](http://www.jugendgruendet.de)

# ABLAUF

---



# NUTZEN FÜR DIE TEILNEHMENDEN

---

- Fit für die Arbeitswelt
- Soft Skills trainieren
- Berufsorientierung
- Berufliche Perspektiven
- Schriftliche Jury Rückmeldung