

E1 GESCHÄFTSIDEE UND BUSINESSPLAN

KREATIVPHASE: NAMEN, IDEE, ZIELGRUPPEN, MARKT,
KUNDENBEZIEHUNGEN, FINANZIERUNG,
UNTERNEHMERISCHE VERANTWORTUNG, ERSTELLEN DES
BUSINESSPLANS

E2 „WETTBEWERB JUGEND GRÜNDET“

METHODE PLANSPIEL: DIGITALE
UNTERNEHMENSSIMULATION DER ERSTEN ACHT JAHRE

THEMA: UNTERNEHMEN - INNOVATIONEN/HER/2024/25



www.jugendgruendet.de

ABLAUF



NUTZEN FÜR DIE TEILNEHMENDEN

- Fit für die Arbeitswelt
- Soft Skills trainieren
- Berufsorientierung
- Berufliche Perspektiven
- Schriftliche Jury Rückmeldung